1. Asigna los términos de la columna de la izquierda a la imagen correspondiente de la derecha.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Modelización poligonal |  | dolphin mesh |
|  |  |  |
| Escultura digital |  |  |
|  |  |  |
| Modelado de curvas |  | Lion head 3d models. Digital sculpture. | Behance |

1. Enumerar cinco pasos para crear un modelo 3D

1. Bloqueo

2. Detallar

3. Texturización

4. Renderizado

5. Post-procesamiento

1. Corrija el texto para que las siguientes afirmaciones sean verdaderas

Modelado poligonal - Puntos en el espacio 3D, llamado están conectados por líneas para formar . La mayoría de los modelos 3D actuales se realizan como modelos poligonales texturizados porque son , y los ordenadores pueden renderizarlos rápidamente. Sin embargo, los polígonos son planos y sólo pueden aproximar superficies curvas con muchos polígonos.

1. Asigne las palabras clave de la columna de la izquierda a los numerosos títulos correspondientes de la derecha.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Programas de modelado en 3D |  | Tiempo de vuelo |
|  |  |  |
| Tecnologías de captura 3D |  | Cinema4D |
|  |  |  |
| Mezclador |
|  |
| Visión profunda SL |

1. Enumerar tres categorías principales del principio de RV

1. La realidad virtual no inmersiva

2. Realidad virtual semi-inmersiva

3. Realidad virtual totalmente inmersiva