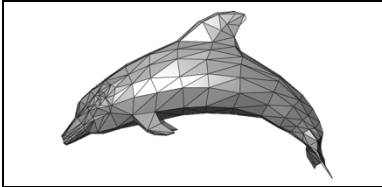
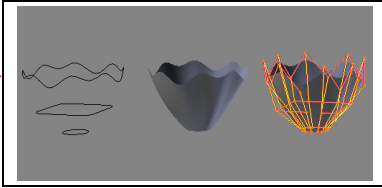



1. Asigna los términos de la columna de la izquierda a la imagen correspondiente de la derecha.

Modelización poligonal	
Escultura digital	
Modelado de curvas	

2. Enumerar cinco pasos para crear un modelo 3D

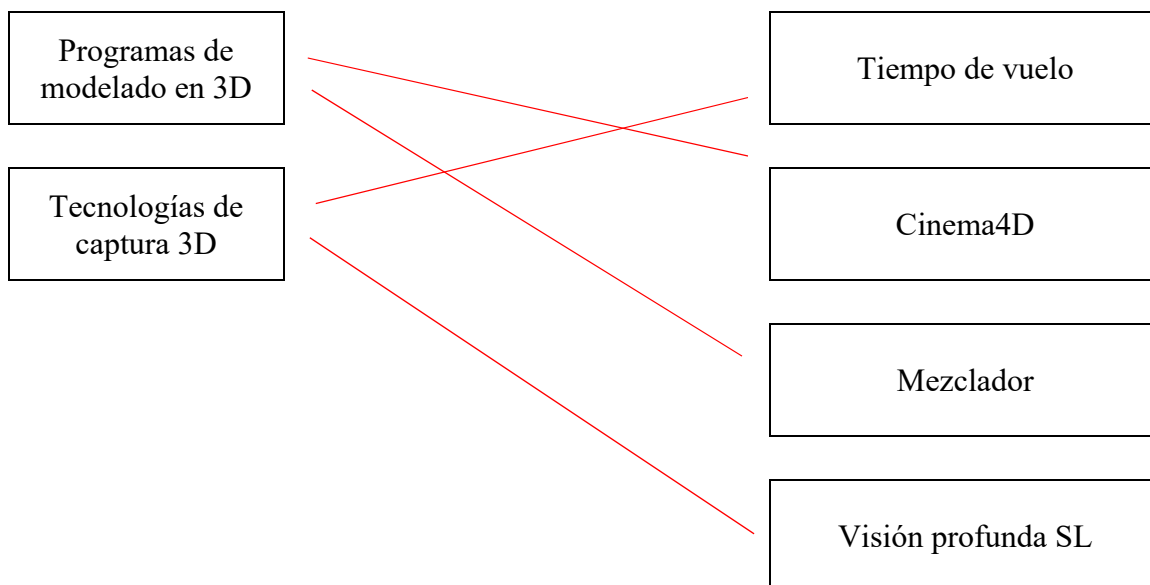
1. Bloqueo
2. Detallar
3. Texturización
4. Renderizado
5. Post-procesamiento

3. Corrija el texto para que las siguientes afirmaciones sean verdaderas

Modelado poligonal - Puntos en el espacio 3D, llamado ~~(planos curvas)~~ **vértices**, están conectados por líneas para formar ~~(una superficie)~~ **una red poligonal** ~~planos~~. La mayoría de los modelos 3D actuales se realizan como modelos poligonales texturizados porque son ~~(creados fácilmente)~~ **flexibles** ~~(descritos analíticamente)~~, y los ordenadores pueden renderizarlos rápidamente. Sin embargo, los polígonos son planos y sólo pueden aproximar superficies curvas con muchos polígonos.



4. Asigne las palabras clave de la columna de la izquierda a los numerosos títulos correspondientes de la derecha.



5. Enumerar tres categorías principales del principio de RV

1. La realidad virtual no inmersiva
2. Realidad virtual semi-inmersiva
3. Realidad virtual totalmente inmersiva

