1. Izraz iz levega stolpca povežite z ustreznimi izrazi v desnem stolpcu.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Poligonsko modeliranje |
|  |  |  |
|  |  | Blokiranje |
|  |  |  |
| Predstavitev 3D modela |  | Modeliranje krivulj |
|  |  |  |
| Postopek ustvarjanja 3D modela |  | Digitalno kiparstvo |
|  |  |  |
|  |  | Teksturiranje |
|  |  |  |
|  |  | Upodabljanje |

1. Besedilo popravite tako, da bodo naslednje trditve resnične

Očala HoloLens 2 so zasnovana za .

Microsoftove kognitivne storitve ne podpirajo .

Kinect Azure ne vključuje .

Očala Meta Quest 2 so zasnovana za .

1. Naštejte tri tehnologije globokega vida

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Navedite vsaj štiri platforme, ki jih podpira Unity

1. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_