1. Izraze iz levega stolpca povežite z ustrezno sliko v desnem stolpcu.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Poligonsko modeliranje |  | dolphin mesh |
|  |  |  |
| Digitalno kiparstvo |  |  |
|  |  |  |
| Modeliranje krivulj |  | Lion head 3d models. Digital sculpture. | Behance |

1. Naštejte pet korakov ustvarjanja 3D modela

1. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Besedilo popravite tako, da bodo naslednje trditve resnične

Poligonsko modeliranje - Točke v 3D prostoru, imenovane so povezane s črtami in tvorijo . Večina 3D modelov je danes izdelanih kot teksturirani poligonalni modeli, ker so , in računalniki jih lahko izdelajo tako hitro. Vendar pa so poligoni ravninski in lahko le približajo ukrivljene površine z veliko poligoni.

1. Ključne besede iz levega stolpca povežite z ustreznimi naslovi na desni strani.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Programi za 3D modeliranje |  | Čas leta |
|  |  |  |
| Tehnologije 3D zajemanja |  | Cinema4D |
|  |  |  |
| Blender |
|  |
| Globoka vizija SL |

1. Naštejte tri glavne kategorije načel VR

1. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_