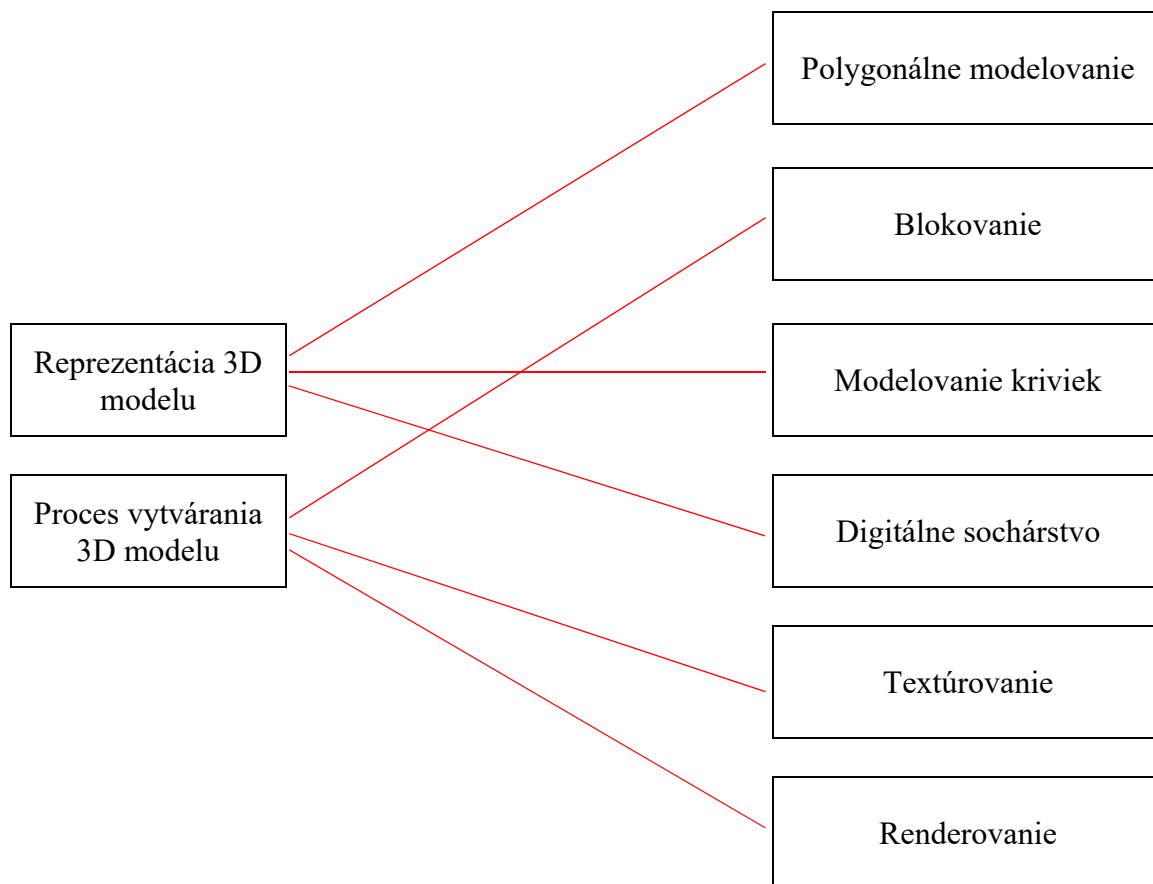


1. Přiřad'te výraz z levého sloupce ke všem odpovídajícím výrazům v pravém sloupci.



2. Opravte následující tvrzení tak, aby byla pravdivá.

Brýle HoloLens 2 jsou navrženy pro (~~virtuální realitu~~ rozšířenou realitu).

Služba Microsoft Cognitive Services nepodporuje (~~rozpoznání tepu~~ rozpoznání řeči).  
(rozpoznání tváře)

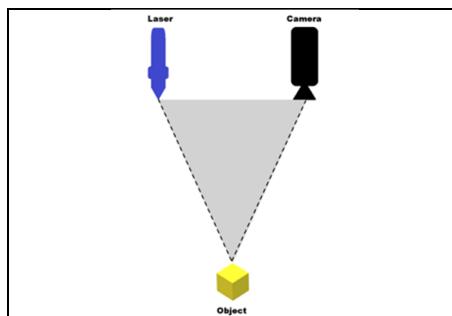
Kinect Azure neobsahuje (~~mikrofonní pole~~ gyroskop).  
8k kameru

Brýle Meta Quest 2 jsou navrženy pro (~~virtuální realitu~~ rozšířenou realitu).

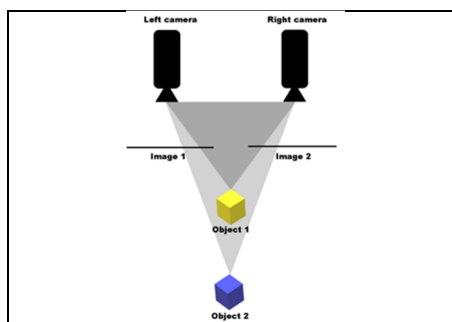


### 3. Vyjmenujte tři technologie pro hluboké vidění.

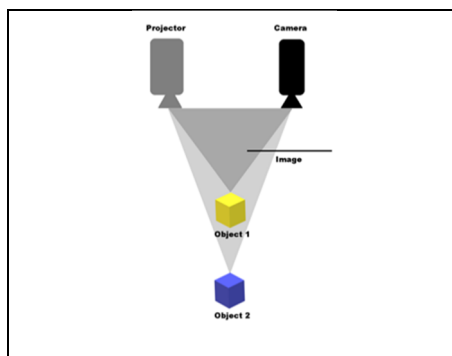
Time of flight (doba letu)



Stereoskopické



Strukturované světlo



### 4. Uveďte aspoň čtyři platformy podporované v Unity.

1. Mobilní platformy iOS, Android (Android TV), tvOS
2. Stolní platformy Windows (Universal Windows Platform), Mac, Linux
3. Webové platformy WebGL
4. Konzolové platformy PlayStation (PS4, PS5), Xbox (Xbox One, Xbox Series X/S), Nintendo Switch, Stadia
5. Platformy pro virtuální/rozšířenou realitu Oculus, PlayStation VR, Google's ARCore, Apple's ARKit, Windows Mixed Reality (HoloLens), Magic Leap, a pomocí Unity XR SDK Steam VR, Google Cardboard



Erasmus+

Tento projekt byl realizován za finanční podpory Evropské unie.

Za obsah publikací (sdělení) odpovídá výlučně autor. Publikace (sdělení) nereprezentují názory Evropské komise a Evropská komise neodpovídá za použití informací, jež jsou jejich obsahem.