1. ¿Qué tipos de interfaces se pueden utilizar en redes de acceso y troncales?

1. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Relacione las cuatro interfaces diferentes que aparecen en la columna de la izquierda a la velocidad de transferencia teóricamente alcanzable que se corresponde en la columna de la derecha.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USB 3.0 |  | Hasta 600 Mbit/s |
|  |  |  |
| Thunderbolt |  | Hasta 5 Gbit/s |
|  |  |  |
| Bluetooth 2.0 |  | Hasta 10 Gbit/s |
|  |  |  |
| Wi-Fi (802.11n) |  | Hasta 3 Mbit/s |

1. Modificar los siguientes textos para que las afirmaciones resulten verdaderas.

La interfaz USB es una interfaz tipo . Todos los dispositivos conectados a la interfaz USB todo el ancho de banda disponible entre ellos.

1. Relacionar los cuatro diferentes modos de transferencia que se muestran en la columna de la izquierda con su tipo de especificación correspondiente en la columna de la derecha.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Modo superalta velocidad + |  | especificación USB 3.0 |
|  |  |  |
| Modo alta velocidad |  | especificación USB 2.0 |
|  |  |  |
| Modo velocidad completa |  | especificación USB 3.1 |
|  |  |  |
| Modo superalta velocidad |  | especificación USB 1.1 |

1. Seleccionar el dispositivo USB que se utiliza para la ampliación del bus USB.

□ USB HUB

□ USB función

1. Modificar los siguientes textos para que las afirmaciones resulten verdaderas.

La interfaz USB 3.0 es un bus , la cual es de la interfaz USB 2.0 y la nueva interfaz USB Superspeed. Este concepto el uso de equipos terminales USB 2.0 en controladores USB 3.0. Sin embargo, existe una restricción fundamental. utilizar ambos buses simultáneamente en un dispositivo terminal.

1. ¿Qué clase de paquetes son utilizados por USB SuperSpeed?

1. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Complete la figura añadiendo las etiquetas correctas a cada uno de los recuadros:



1. Modificar los siguientes textos para que las afirmaciones resulten verdaderas.

es un componente clave para la transferencia de datos en la interfaz Thunderbolt.

El es parte del equipo transmisor y receptor.

El está diseñado para comunicaciones con retardo y de peticiones de QoS (calidad de servicio).