

1. **Selecciona la afirmación correcta:** *software as a service (SaaS), el software como servicio*

- ☐ es un servicio que proporciona software bajo demanda
 - ☐ SaaS no se usa para juegos
 - ☐ es un servicio que proporciona software libre
 - ☐ entrega y licencia software a los usuarios
 - ☐ es un servicio accesible utilizando un navegador web
 - ☐ tiene problemas de compatibilidad con software
 - ☐ tiene insuficiente disponibilidad global
-

2. **¡Complete la frase!**

$\left(\begin{array}{c} \text{Ordenador personal} \\ \text{Nube personal} \\ \text{Disco duro} \\ \text{USB} \end{array} \right)$ proporciona a los usuarios la posibilidad de cargar, almacenar,

sincronizar, stream , recuperar y compartir contenidos.

3. **Escoja la opción correcta:** *VoD es la abreviatura de*

- ☐ voice on demand, voz bajo demanda
 - ☐ video data, datos de video
 - ☐ video on demand, video bajo demanda
 - ☐ voice data, datos de voz
-



4. ¡Asigne los términos de la columna de la izquierda a las definiciones correspondientes a la derecha!

Catch-up TV	los usuarios pagan por cada visionado (pay-per-view)
Servicio VoD transaccional	Los usuarios pueden ver un programa transmitido en múltiples copias en intervalos de tiempo cortos
Servicio de suscripción VoD	los usuarios no pagan por contenido
Servicio casi VoD	los usuarios pagan una cuota mensual para acceder a un número ilimitado de programas
Servicio de publicidad VoD	los usuarios pueden ver programas de televisión y series originales después de su difusión

5. ¡Escoja la opción correcta!

_____ – el contenido está disponible después de que el último byte se descargue

- a) Streaming
- b) Descargar
- c) Procesar
- d) Codificar

_____ – el contenido puede ser visto por los usuarios antes de su descarga completa.

- a) Streaming
- b) Descargar
- c) Procesar
- d) Codificar

6. ¡Rellene los codecs y contenedores particulares en los bloques correspondientes!

Codecs de audio	Codecs de video	Contenedores de video

VORBIS H.264 WebM ASF FLV MP3 VP8 AAC

7. ¡Complete las frases!

Un servidor de streaming proporciona el flujo de bits a un cliente de streaming utilizando un/a

_____.

Un servidor de streaming que soporte streaming de tasa de bits adaptativo proporciona el flujo de bits a un cliente de streaming usando _____.

8. ¡Explique dos tipos de CloudGaming!

Cloud gaming basado en streaming de video – _____

_____.

Cloud gaming basado en streaming de ficheros – _____



9. ¡Complete las frases!

HbbTV es un estándar internacional (especificación) que define una entrega de TV interactiva

$\left(\begin{array}{c} \text{analógica} \\ \text{terrestre} \\ \text{digital} \\ \text{discreta} \end{array} \right)$ a los usuarios a través de una interfaz de usuario común en los televisores o set-top-boxes.

10. Nombre tres servicios HbbTV para:

Servicio de video bajo demanda: _____

Servicios de información: _____

