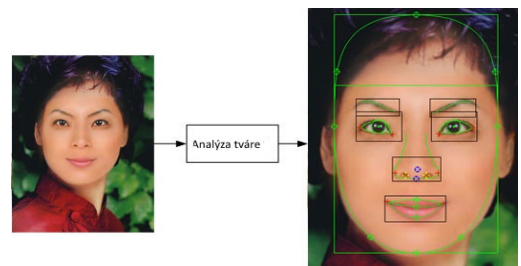


1. Systémy rozpoznávania tvárí spadajú do dvoch kategórií:

- ☐ Autorizácia a verifikácia
- ☐ Overenie a identifikácia
- X Verifikácia a identifikácia**
- ☐ Spoznanie a určenie tváre

2. Tvárové príznaky sú definované ako:

- X** príznaky extrahované z obrazu tváre človeka
- ☐ príznaky hlavných črt tváre človeka
- ☐ príznaky obrysu tváre človeka

**3. Systém rozpoznávania tvárí pracuje v dvoch hlavných fázach:**

1. prvá fáza: **proces trénovania**
2. druhá fáza: **klasifikácia používateľov**

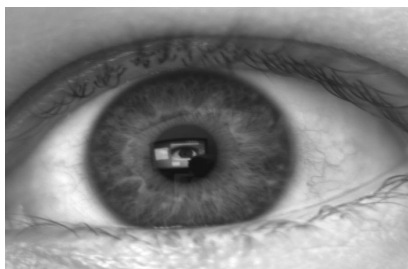
4. Zorad'te čiastkové úlohy procesu rozpoznávania tváre postupne od získania obrazu až po sledovanie tvárí.

- | | |
|-------------------------------------|--------------------------------------|
| 1. získanie vstupného obrazu | lokalizácia tváre (2) |
| 2. lokalizácia tváre | sledovanie tváre (8) |
| 3. trénovací proces | získavanie príznakov (6) |
| 4. predspracovanie | získanie vstupného obrazu (1) |
| 5. normalizácia | trénovací proces (3) |
| 6. získavanie príznakov | normalizácia (5) |
| 7. klasifikácia tváre | klasifikácia tváre (7) |
| 8. sledovanie tváre | predspracovanie (4) |



5. Identifikácia založená na rozpoznávaní dúhovky sa skladá z:

1. **lokalizácia dúhovky**
2. **extrakcia príznakov**
3. **klasifikácia**

**6. Hlavné výhody 3D oproti 2D analýze tváre sú:**

- ☒ **menej citlivé na zmeny vzhľadu**
- ☒ **ľahšie sa zvláda zmena pózy**
- ☒ **projektívna povaha 2D obrazu**
- ☐ použitie kozmetiky
- ☐ sú ovplyvnené zmenami osvetlenia

7. Metódy na 3D detekciu tváre sú:

- ☒ **3D rozpoznanie tváre na princípe analýzy povrchu**
- ☐ 3D rozpoznanie tváre na princípe analýzy podobností
- ☒ **3D rozpoznanie tváre na princípe analýzy vzhľadu**
- ☒ **3D rozpoznanie tváre na princípe analýzy modelu**

8. Zorad'te čiastkové procesy hlavného procesu rozpoznávania 3D tváre:

- | | |
|-------------------------------------|--------------------------------------|
| 1. 3D snímanie povrchu tváre | predspracovanie (2) |
| 2. predspracovanie | získavanie príznakov (3) |
| 3. získavanie príznakov | meranie vzdialenosti (4) |
| 4. meranie vzdialenosti | 3D snímanie povrchu tváre (1) |

