

**1. Wählen Sie richtige Aussage aus: *software as a service* (SaaS)**

**X ist ein Dienst, der Software auf Anfrage zur Verfügung stellt**

- ☐ SaaS wird nicht für Spielzwecke verwendet
- ☐ ist eine Dienstleistung, die kostenlose Software zur Verfügung stellt

**X liefert und lizenziert Software an Benutzer**

**X ist ein Dienst, der über den Webbrowser zugänglich ist**

- ☐ hat Probleme mit der Software-Kompatibilität
- ☐ besitzt keine ausreichende globale Verfügbarkeit

---

**2. Füllen Sie den Satz aus!**

$\left( \begin{array}{c} \text{Personal computer} \\ \text{Personal cloud} \\ \text{Festplatte} \\ \text{USB} \end{array} \right)$  bietet den Benutzern die Möglichkeit zum Hochladen, Speichern,

Synchronisieren, Streamen, Abrufen und Freigeben von Inhalten

---

**3. Wählen Sie die richtige Option: *VoD* ist die Abkürzung für:**

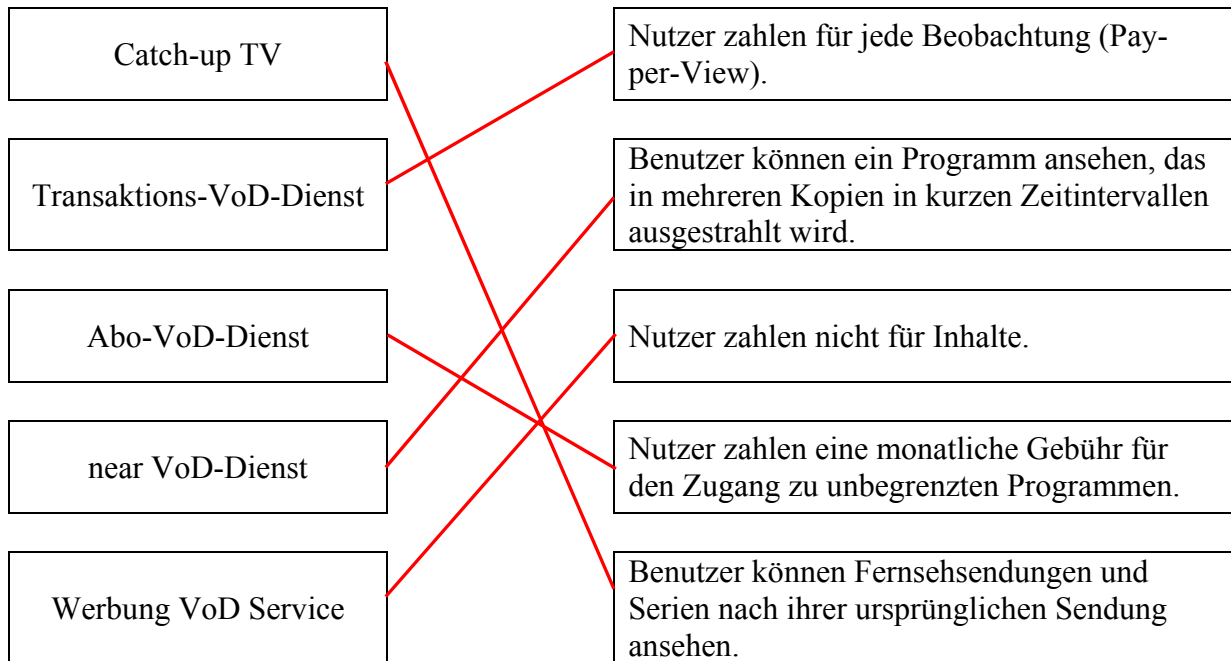
- ☐ Stimme auf Anfrage
- ☐ Videodaten

**X Video auf Nachfrage**

- ☐ Sprachdaten



4. Weisen Sie die Begriffe von der linken Spalte den entsprechenden Definitionen auf der rechten Seite zu!



5. Wählen Sie die richtige Option!

\_\_\_\_\_ – Inhalt ist verfügbar, nachdem das letzte Byte des Inhalts heruntergeladen wurde.

- a) Streaming
- b) **Herunterladen**
- c) Verarbeitung
- d) Codierung

\_\_\_\_\_ – Inhalte können von Nutzern vor dem vollständigen Download angesehen werden.

- e) **Streaming**
- a) Herunterladen
- b) Verarbeitung
- c) Codierung



**6. Ordnen Sie die Codecs und Container den Blöcken zu.**

| Audio-Codecs     | Video-Codecs | Videobehälter       |
|------------------|--------------|---------------------|
| MP3, AAC, VORBIS | H.264, VP8   | ASF, MP4, WebM, FLV |

VORBIS   H.264   WebM   ASF   FLV   MP3   VP8   AAC

**7. Füllen Sie die Sätze aus!**

Ein Streaming-Server liefert den Bitstrom zu einem Streaming-Client unter Verwendung eines **Transportprotokolls**.

Ein Streaming-Server der adaptive Bitraten-Streaming unterstützt, liefert den Bitstrom zu einem Streaming-Client mit dem **HTTP-Protokoll**.

**8. Erklären Sie zwei Arten von Cloud-Gaming-Diensten!**

Cloud-Gaming auf Video-Streaming basierend - **Video-Daten für das Spiel werden aus Game-Unternehmen-Server (Cloud) gestreamt, wo bestimmtes Spiel ausgeführt und gerendert wird.**

Cloud-Gaming auf Datei-Streaming basierend - **kleines Teil des Spiels wird von Spiel-Server auf Benutzergerät heruntergeladen und schnell ausgeführt. Der Rest der Spieldaten wird während der Wiedergabe auf das Gerät heruntergeladen.**



**9. Füllen Sie die Sätze aus!**

HbbTV ist ein internationaler Standard (Spezifikation), der die Bereitstellung von

$\left( \begin{array}{c} \text{analogem} \\ \text{terrestrischem} \\ \text{digitalem} \\ \text{diskretem} \end{array} \right)$  interaktiven TV zu den Nutzern durch eine gemeinsame

Benutzeroberfläche auf Fernsehgeräten oder Set-Top-Boxen definiert.

---

**10. Nennen Sie drei HbbTV - Dienste für:**

Video-on-Demand-Dienste: **catch-up TV, Start-Over, Push-VoD, Live-Streaming.**

Informationsdienste: **Nachrichten, Wetter, Verkehr, Sport Regierung, erweiterter Teletext, Führungen, EPG.**

