

**1. Wählen Sie richtige Aussage aus: *software as a service* (SaaS)**

- ☐ ist ein Dienst, der Software auf Anfrage zur Verfügung stellt
  - ☐ SaaS wird nicht für Spielzwecke verwendet.
  - ☐ ist eine Dienstleistung, die kostenlose Software zur Verfügung stellt.
  - ☐ liefert und lizenziert Software an Benutzer.
  - ☐ ist ein Dienst, der über den Webbrowser zugänglich ist.
  - ☐ hat Probleme mit der Software-Kompatibilität.
  - ☐ besitzt keine ausreichende globale Verfügbarkeit.
- 

**2. Füllen Sie den Satz aus!**

$\left( \begin{array}{c} \text{Personal computer} \\ \text{Personal cloud} \\ \text{Festplatte} \\ \text{USB} \end{array} \right)$  bietet den Benutzern die Möglichkeit zum Hochladen, Speichern,

Synchronisieren, Streamen, Abrufen und Freigeben von Inhalten.

---

**3. Wählen Sie die richtige Option: *VoD* ist die Abkürzung für:**

- ☐ Stimme auf Anfrage
  - ☐ Videodaten
  - ☐ Video auf Nachfrage
  - ☐ Sprachdaten
- 



**4. Weisen Sie die Begriffe von der linken Spalte den entsprechenden Definitionen auf der rechten Seite zu!**

Catch-up TV	Nutzer zahlen für jede Beobachtung (Pay-per-View).
Transaktions-VoD-Dienst	Benutzer können ein Programm ansehen, das in mehreren Kopien in kurzen Zeitintervallen ausgestrahlt wird.
Abo-VoD-Dienst	Nutzer zahlen nicht für Inhalte.
near VoD-Dienst	Nutzer zahlen eine monatliche Gebühr für den Zugang zu unbegrenzten Programmen.
Werbung VoD Service	Benutzer können Fernsehsendungen und Serien nach ihrer ursprünglichen Sendung ansehen

**5. Wählen Sie die richtige Option!**

\_\_\_\_\_ – Inhalt ist verfügbar, nachdem das letzte Byte des Inhalts heruntergeladen wurde.

- a) Streaming
- b) Herunterladen
- c) Verarbeitung
- d) Codierung

\_\_\_\_\_ – Inhalte können von Nutzern vor dem vollständigen Download angesehen werden.

- a) Streaming
- b) Herunterladen
- c) Verarbeitung
- d) Codierung



**6. Ordnen Sie die Codecs und Container den Blöcken zu.**

Audio-Codecs	Video-Codecs	Videobehälter

VORBIS   H.264   WebM   ASF   FLV   MP3   VP8   AAC

**7. Füllen Sie die Sätze aus!**

Ein Streaming-Server liefert den Bitstrom zu einem Streaming-Client unter Verwendung eines \_\_\_\_\_.

Ein Streaming-Server, der adaptive Bitraten-Streaming unterstützt, liefert den Bitstrom zu einem Streaming-Client mit dem \_\_\_\_\_.

**8. Erklären Sie zwei Arten von Cloud-Gaming-Diensten!**

Cloud-Spiele auf Video-Streaming basierend –

---

---

---

Cloud-Spiele auf Datei-Streaming basierend –

---

---

---



**9. Füllen Sie die Sätze aus!**

HbbTV ist ein internationaler Standard (Spezifikation), der die Bereitstellung von

$\left( \begin{array}{c} \text{analogem} \\ \text{terrestrischem} \\ \text{digitalem} \\ \text{diskretem} \end{array} \right)$  interaktiven TV zu den Nutzern durch eine gemeinsame

Benutzeroberfläche auf Fernsehgeräten oder Set-Top-Boxen definiert.

---

**10. Nennen Sie drei HbbTV - Dienste für:**

Video-on-Demand-Dienste: \_\_\_\_\_

Informationsdienste: \_\_\_\_\_

**Erasmus+**

Dieses Projekt wurde mit Unterstützung der Europäischen Kommission finanziert.  
Die Verantwortung für den Inhalt dieser Veröffentlichung (Mitteilung) trägt allein der Verfasser; die Kommission haftet nicht für die weitere Verwendung der darin enthaltenen Angaben.