1. Systémy pro rozpoznávání obličeje zajišťují dva procesy:

□ Autorizace a verifikace

□ Autorizace a identifikace

**x** Verifikace a identifikace

□ Rozpoznání a určení obličeje

1. Charakteristiky obličeje jsou definovány:

**x** příznaky extrahovanými z obrazu obličeje

□ příznaky hlavních rysů lidského obličeje

□ příznaky obrysu lidského obličeje

1. Systém pro rozpoznávání obličeje je obvykle založen na dvou hlavních fázích:

1. první fáze: **tréninkový proces**

2. druhá fáze: **klasifikace/určení/identifikace uživatele**

1. Uspořádejte ve správném pořadí dílčí procesy rozpoznávání obličeje, a to postupně od pořízení snímlu až po proces sledování obličeje.

1. **získání vstupního obrazu** lokalizace obličeje **(2)**

2. **lokalizace obličeje** sledování obličeje **(8)**

3. **tréninkový proces** extrakce příznaků **(6)**

4. **předzpracování údajů** získání vstupního obrazu **(1)**

5. **normalizace** tréninkový proces **(3)**

6. **extrakce příznaků** normalizace **(5)**

7. **klasifikace obličeje** klasifikace obličeje **(7)**

8. **sledování obličeje** předzpracování údajů **(4)**

1. Identifikace oční duhovky se skládá z:

1. **lokalizace oční duhovky**

2. **extrakce příznaků**

3. **klasifikace**

1. Hlavními výhodami 3D analýzy obličeje ve srovnání s 2D analýzou jsou:

**x** **menší citlivost na změny vzhledu**

**x** **snadnější identifikace změny různých póz obličeje**

**x** **projekční povaha 2D obrazů**

□ jsou ovlivnitelné použitím kosmetických přípravků

□ jsou ovlivnitelné změnami osvětlení

1. Základní metody 3D rozeznávání obličeje jsou:

**x 3D rozpoznání povrchu obličeje**

□ 3D detailní rozpoznávání obličeje

**x 3D rozpoznání obličeje na základě vzhledu**

**x Modelové 3D rozpoznávání obličeje**

1. Uspořádejte do správného pořadí dílčí procesy 3D rozpoznávání obličeje:

1. **3D snímání povrchu obličeje** předzpracování **(2)**

2. **předzpracování** extrakce příznaků **(3)**

3. **extrakce příznaků** měření vzdálenosti **(4)**

4. **měření vzdálenosti** 3D snímání povrchu obličeje **(1)**