

1. Rellenar.

La televisión analógica (ATV) transmite una señal **analógica** cuyos valores de amplitud varían en un intervalo **continuo de tiempo**.

2. La señal analógica está influenciada durante la transmisión por:

interferencias

luz

ruido

ganancia de antena

3. La señal analógica transporta:

1. **señal de audio (sonido)**

2. **señal de vídeo (información sobre el brillo y el color de la imagen)**

3. **información de sincronización (horizontal, vertical)**

4. Rellenar correctamente.

La televisión digital (DTV) transmite señal **digital**. Dado que las señales fuente de audio y vídeo son señales analógicas, éstas tienen que ser **digitalizadas** primero, posteriormente **comprimidas** y después **combinadas** para formar una señal de transporte (flujo) que se ajusta finalmente para su radiodifusión.

- **digitalizadas**
 - **digital**
 - **comprimidas**
 - **combinadas**
-

5. La tecnología DVB adoptó los estándares de compresión del grupo:

- JPEG
 - MPEG
 - CPEG
 - GPEG
-

6. El estándar MPEG-2 (como el MPEG-1) define tres partes principales:

1. **MPEG-2 sistema**
 2. **MPEG-2 vídeo**
 3. **MPEG-2 audio**
-

7. Asignar la definición correcta.

- I (Intra) imágenes **C**
- P (Predicted) imágenes **A**
- B (Bi-directional) imágenes **B**

A – están codificadas en referencia a una imagen (I o P) precedente. Estas imágenes sólo llevan información sobre un cambio (movimiento) entre la imagen anterior y la real.

B – son similares a las imágenes P pero también están codificadas en referencia a una imagen que la sigue, es por eso que están codificadas por interpolación bidireccional.

C – están codificadas de manera similar a las imágenes JPEG, sin ninguna referencia a otras imágenes de video. Contienen toda la información necesaria para reconstruir las imágenes originales pero proporcionan más tasas de compresión.

8. El códec H.264/MPEG-4 AVC soporta:

- vídeo HD (High definition)
 - vídeo VHF (*Very high frequency*)
 - vídeo UHF (*Ultra high frequency*)
 - vídeo UHD (*Ultra high definition*)
-

9. El estándar HEVC (*High Efficiency Video Coding*) puede:

- proporcionar calidad media de imagen
- definir tres capas de audio

X doblar la tasa de compresión con el mismo nivel de calidad de vídeo

- Transformada discreta de Laplace

