

1. **Selecciona la afirmación correcta:** *software as a service (SaaS), el software como servicio*

X es un servicio que proporciona software bajo demanda

☐ SaaS no se usa para juegos

☐ es un servicio que proporciona software libre

X entrega y licencia software a los usuarios

X es un servicio accesible utilizando un navegador web

☐ tiene problemas de compatibilidad con software

☐ tiene insuficiente disponibilidad global

2. **¡Complete la frase!**

$\left(\begin{array}{c} \text{Ordenador personal} \\ \text{Nube personal} \\ \text{Disco duro} \\ \text{USB} \end{array} \right)$ proporciona a los usuarios la posibilidad de cargar, almacenar,

sincronizar, stream, recuperar y compartir contenidos.

3. **Escoja la opción correcta:** *VoD es la abreviatura de*

☐ voice on demand, voz bajo demanda

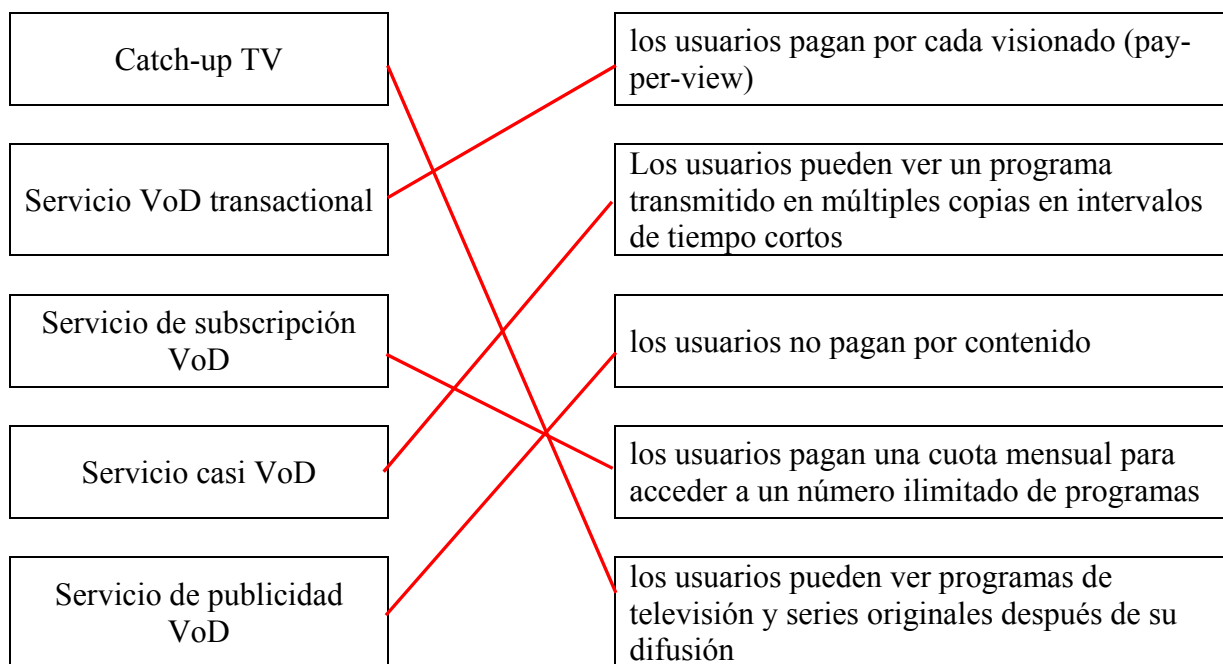
☐ video data, datos de video

X video on demand, video bajo demanda

☐ voice data, datos de voz



4. ¡Asigne los términos de la columna de la izquierda a las definiciones correspondientes a la derecha!



5. ¡Escoja la opción correcta!

___ **Descargar** ___ – el contenido está disponible después de que el último byte se descargue

- a) ~~Streaming~~
- b) **Descargar**
- c) ~~Procesar~~
- d) ~~Codificar~~

___ **Streaming** ___ – el contenido puede ser visto por los usuarios antes de su descarga completa.

- a) **Streaming**
- b) ~~Descargar~~
- c) ~~Procesar~~
- d) ~~Codificar~~



6. ¡Rellene los codecs y contenedores particulares en los bloques correspondientes!

Codecs de audio	Codecs de video	Contenedores de video
MP3, AAC, VORBIS	H.264, VP8	ASF, MP4, WebM, FLV

VORBIS H.264 WebM ASF FLV MP3 VP8 AAC

7. ¡Complete las frases!

Un servidor de streaming proporciona el flujo de bits a un cliente de streaming utilizando un/a **protocolo de transporte**.

Un servidor de streaming que soporte streaming de tasa de bits adaptativo proporciona el flujo de bits a un cliente de streaming usando **protocolo HTTP**.

8. ¡Explique dos tipos de CloudGaming!

Cloud gaming basado en streaming de video – **los datos de vídeo de un juego se transmiten desde el servidor del juego de la compañía (nube) donde el juego en particular se ejecuta y convierte a datos de vídeo**.

Cloud gaming basado en streaming de ficheros – **una pequeña parte del juego se descarga desde el servidor de juego al dispositivo del usuario y es rápidamente ejecutado. El resto de los datos del juego se descarga en el dispositivo durante la reproducción**.



9. ¡Complete las frases!

HbbTV es un estándar internacional (especificación) que define una entrega de TV interactiva

$\left(\begin{array}{c} \text{analógica} \\ \text{terrestre} \\ \text{digital} \\ \text{discreta} \end{array} \right)$ a los usuarios a través de una interfaz de usuario común en los televisores o set-top-boxes.

10. Nombre tres servicios HbbTV para:

Servicio de video bajo demanda: **catch-up TV, start-over, push VoD, streaming en vivo.**

Servicios de información: **noticias, tiempo, tráfico, deporte, administración electrónica, teletexto mejorado, guías, EPG.**

