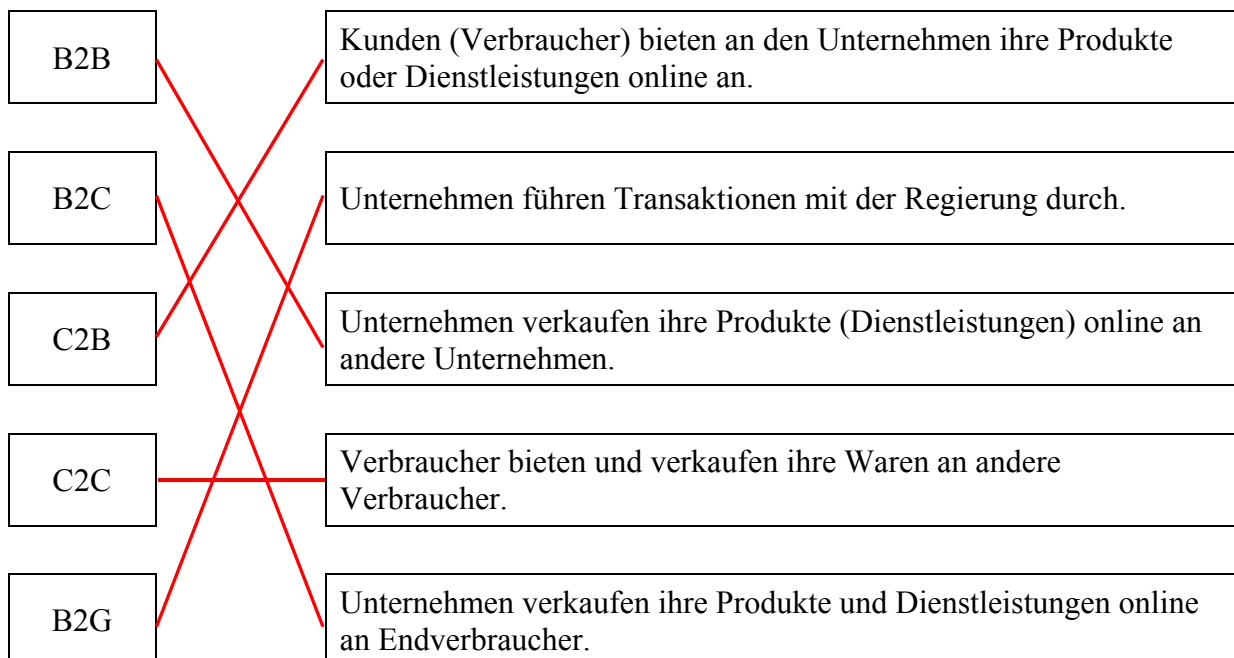


**1. Wählen Sie richtige Aussage aus: eService**

- X** ist ein Dienst, der 24 Stunden am Tag und von überall verfügbar sein kann.
- X** ist ein Dienst, der über das Internet zugänglich ist, um neue Einnahmequellen zu erschließen
- X** ist ein Dienst, der neue Produktivität bringt (z. B. für ein Geschäft)
- ☐ ist eine Dienstleistung, die Software an Benutzer lizenziert
- X** ist ein Dienst, der durch Informationstechnologien vermittelt wird.

**2. Füllen Sie den Satz aus!**

$\left( \begin{array}{c} \text{E-banking} \\ \text{E-work} \\ \text{E-commerce} \\ \text{M-banking} \end{array} \right)$  ist ein Dienst, der Online-Aktivitäten mit Produkten und Dienstleistungen umfasst

**3. Weisen Sie die Begriffe von der linken Spalte zu den entsprechenden Definitionen auf der rechten Seite zu!**

**4. Wählen Sie die richtige Option! VoIP-Telefonie realisiert Aktivitäten:**☐ Eingangsdaten-Dekorrelation☒ **Digitalisierung von analogen Sprachsignalen**☐ Entropie-Reduktion☒ **Kanal-Einstellungen**☒ **Sprachdatencodierung**☒ **Signalisierung****5. Geben Sie ein korrektes Protokoll ein!**

$\left( \begin{array}{c} \text{SIP} \\ \text{TCP} \\ \text{UDP} \\ \text{SCTP} \end{array} \right)$  Ist ein Kommunikationsprotokoll, das eine Signalisierung der Steuerung für

Multimediakommunikationssitzungen bereitstellt. Es ist unabhängig vom zugrunde liegenden Transportprotokoll.

**6. Wählen Sie die richtige Technologie!**

$\left( \begin{array}{c} \text{VoIP-VPN} \\ \text{IPTV} \\ \text{VoIP} \\ \text{IADs} \end{array} \right)$  steht für Multimediadienste wie TV / Video / Audio / Text / Grafik / Daten

über IP-basierte Netzwerke.

**7. Füllen Sie den Satz aus!**

$\left( \begin{array}{c} \text{Shiver} \\ \text{Flutter} \\ \text{Glimmer} \\ \text{Jitter} \end{array} \right)$  ist ein QoS-Parameter, der als Variationen in den Paketverzögerungen definiert

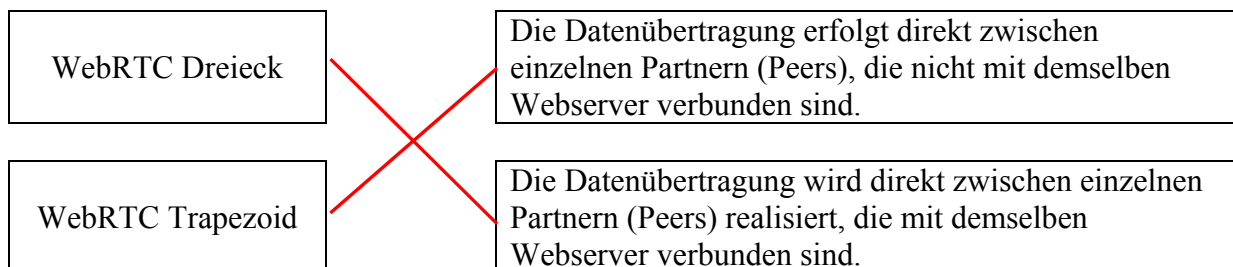
ist.



**8. Wählen Sie geeignete Dienste aus und ordnen Sie diese den entsprechenden Anwendungsarten zu!**

Anwendungen	Fehler tolerant
Interaktiv	<b>Konversations-Sprache und Video</b>
Ansprechend	<b>Audio/Video Messaging</b>
Rechtzeitig	<b>Streaming von Audio und Video</b>
Non-critical	<b>fax</b>

- Fax
- interaktive Spiele
- Herunterladen
- Konversations mittels Sprache und Video
- Transaktionen
- Telnet
- Usenet
- Streaming von Audio und Video
- Audio/Video Messaging

**9. Weise dem WebRTC-Schema den korrespondierenden Anwendungsfall zu!****10. Welche Option ergibt eine gültige Aussage?**

$\left( \begin{array}{l} \text{getUserData} \\ \text{getUserMedia} \\ \text{getUserControl} \\ \text{getUserConstraints} \end{array} \right)$  ist eine Schnittstelle, die einen Zugang zu dynamischen Quellen wie

Mikrofone und Kameras schafft.

