

1. Welche Schnittstellentypen können in Zugangs- und Backbone-Netzwerken verwendet werden?

1. _____
2. _____
3. _____

2. Ordnen Sie den vier Schnittstellen in der linken Spalte die entsprechenden theoretisch erreichbaren Übertragungsraten in der rechten Spalte zu.

USB 3.0	bis zu 600 Mbit/s
Thunderbolt	bis zu 5 Gbit/s
Bluetooth 2.0	bis zu 10 Gbit/s
Wi-Fi (802.11n)	bis zu 3 Gbit/s

3. Wählen Sie jeweils eine Variante des folgenden Textes, so dass die Aussage richtig ist.

Die USB-Schnittstelle ist eine $\left(\begin{smallmatrix} \text{serielle} \\ \text{parallele} \end{smallmatrix}\right)$ Schnittstelle des Typs $\left(\begin{smallmatrix} \text{Bus} \\ \text{Ring} \end{smallmatrix}\right)$. Alle Geräte, die über eine USB-Schnittstelle angeschlossen sind, $\left(\begin{smallmatrix} \text{teilen miteinander nicht} \\ \text{teilen miteinander} \end{smallmatrix}\right)$ die ganze Breite des Übertragungsbandes.

4. Ordnen Sie den vier Geschwindigkeitsmodi in der linken Spalte ihre Spezifikation in der rechten Spalte zu.

SuperSpeed+	Spezifikation USB 3.0
High Speed	Spezifikation USB 2.0
Full Speed	Spezifikation USB 3.1
Super Speed	Spezifikation USB 1.1



5. Welches USB-Gerät dient der Erweiterung (Verlängerung) des USB-Busses?

- ☐ USB-Hub
- ☐ USB-Endgerät
-

6. Wählen Sie jeweils eine Variante des folgenden Textes, so dass die Aussage richtig ist.

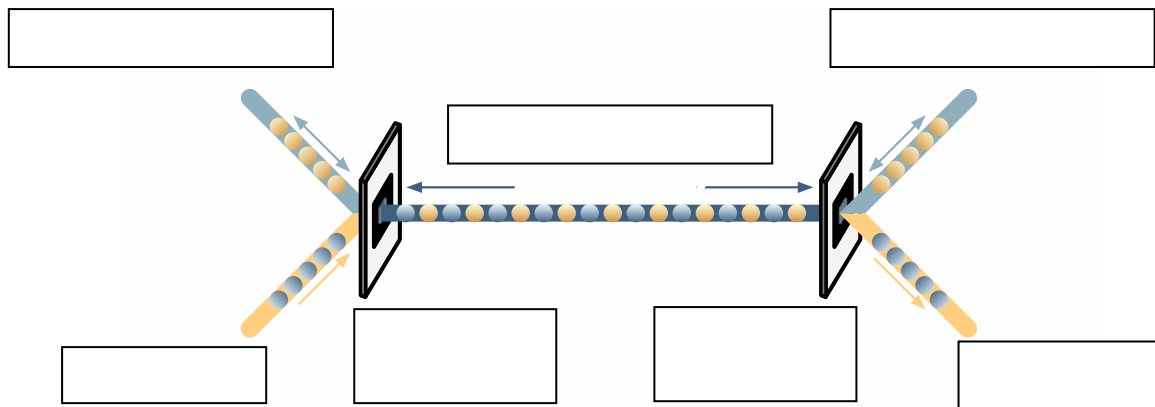
Die Schnittstelle USB 3.0 ist ein (Dualbus / Singlebus), der eine (parallele Verbindung / Überbrückung) von USB 2.0 und dem neuen Bus USB SuperSpeed bildet. Dank dieser Konzeption (wird es / wird es nicht) möglich sein, Endgeräte mit USB 2.0 an USB 3.0 Controllern zu verwenden. Jedoch ist es auf einem Endgerät (nicht möglich / möglich), beide Busse gleichzeitig zu benutzen.

7. Welche Pakettypen werden von der Schnittstelle USB SuperSpeed verwendet?

1. _____
 2. _____
 3. _____
 4. _____
-



8. Ergänzen Sie die richtigen Beschriftungen der einzelnen Teile im folgenden Bild:



9. Wählen Sie jeweils eine Variante des folgenden Textes, so dass die Aussage richtig ist.

Die Schlüsselkomponente der Datenübertragung bei der Schnittstelle Thunderbolt ist ein

(Controller) . Ein (Controller) ist Bestandteil sowohl des Sende- als auch des

Empfangsgerätes. (Endgeräte) werden für die Kommunikation mit einer (großen)

Verzögerung und (mit) Unterstützung von Kriterien der Dienstgüte QoS entworfen.

