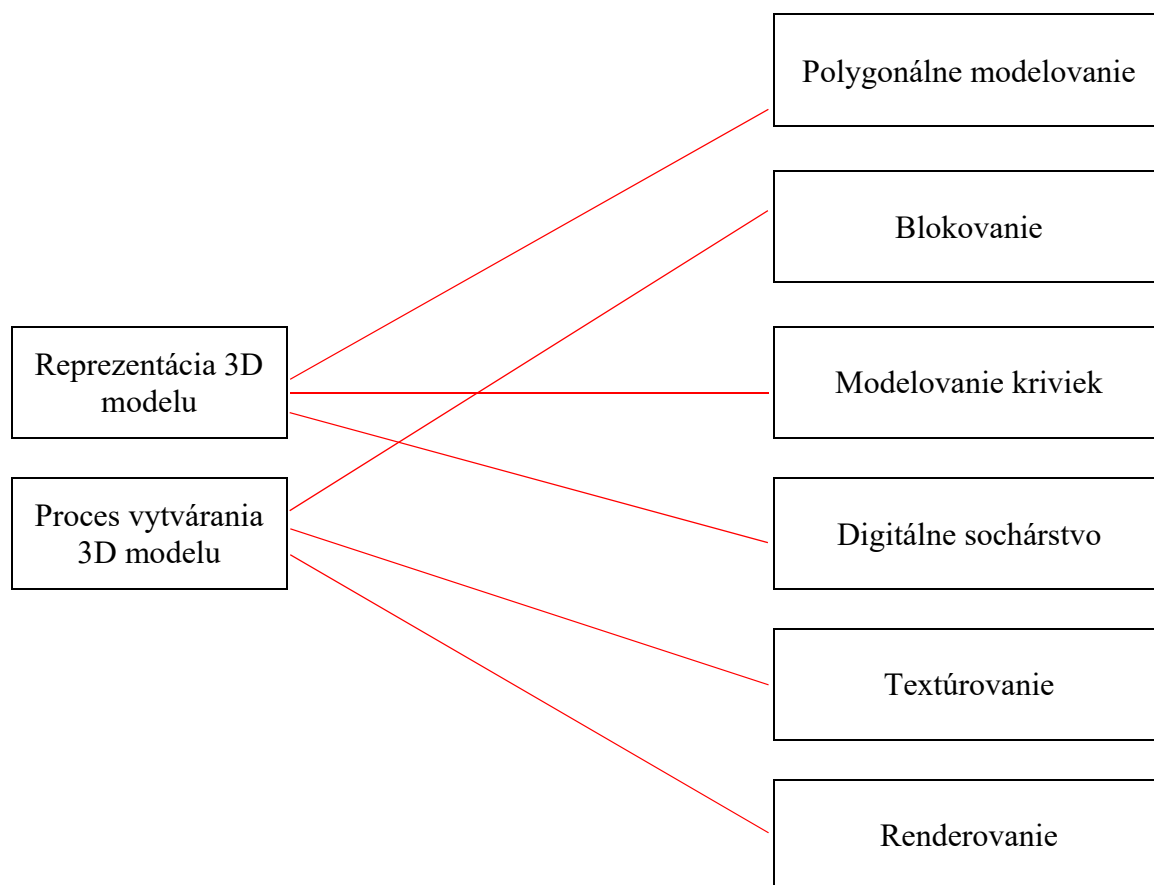


1. Priradíte výraz z ľavého stĺpca ku všetkým príslušným výrazom v pravom stĺpci.



2. Opravte nasledujúce výrazy tak, aby boli pravdivé

Okuliare HoloLens 2 sú navrhnuté pre (~~virtuálnu realitu~~ **rozšírenú realitu**).

Služba Microsoft Cognitive Services nepodporuje (~~rozpoznanie tepu~~ **rozpoznanie reči** ~~rozpoznanie tváre~~).

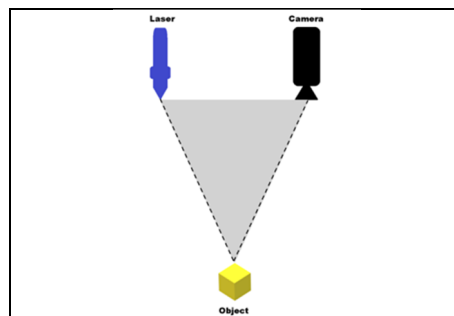
Kinect Azure neobsahuje (~~mikrofónové pole~~ **gyroskop** **8k kameru**).

Okuliare Meta Quest 2 sú navrhnuté pre (**virtuálnu realitu** ~~rozšírenú realitu~~).

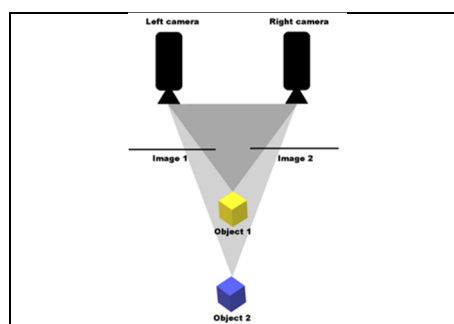


3. Vymenujte tri technológie pre hlboké videnie.

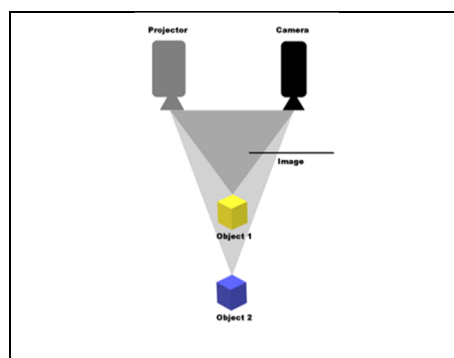
Time of flight



Stereoskopické



Štruktúrované svetlo



4. Uved'te aspoň štyri platformy podporované v Unity.

1. Mobilné platformy iOS, Android (Android TV), tvOS
2. Stolné platformy Windows (Universal Windows Platform), Mac, Linux
3. Webové platformy WebGL
4. Konzolové platformy PlayStation (PS4, PS5), Xbox (Xbox One, Xbox Series X/S), Nintendo Switch, Stadia
5. Platformy pre virtuálnu/rozšírenú realitu Oculus, PlayStation VR, Google's ARCore, Apple's ARKit, Windows Mixed Reality (HoloLens), Magic Leap, Steam VR pomocou Unity XR SDK, Google Cardboard



Erasmus+

Tento projekt bol financovaný s podporou Európskej Komisie.

Táto publikácia (dokument) reprezentuje výlučne názor autora a Komisia nezodpovedá za akékoľvek použitie informácií obsiahnutých v tejto publikácii (dokumente)..