

1. Priradíte výraz z ľavého stĺpca ku všetkým príslušným výrazom v pravom stĺpci.

	Polygonálne modelovanie
	Blokovanie
Reprezentácia 3D modelu	Modelovanie kriviek
Proces vytvárania 3D modelu	Digitálne sochárstvo
	Textúrovanie
	Renderovanie

2. Opravte nasledujúce výrazy tak, aby boli pravdivé

Okuliare HoloLens 2 sú navrhnuté pre (virtualnu realitu).
(rozšírenú realitu).

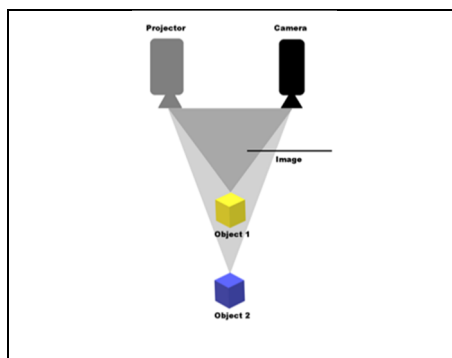
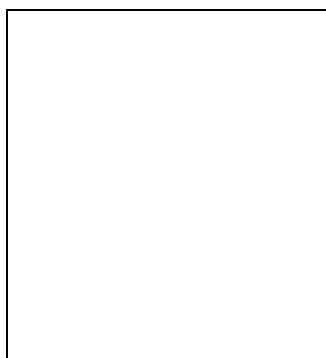
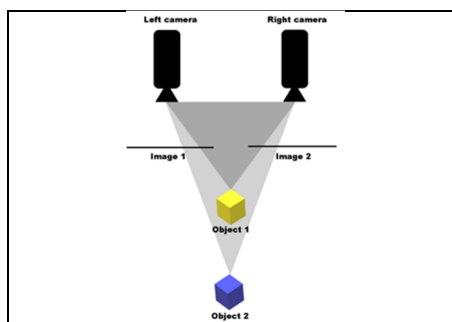
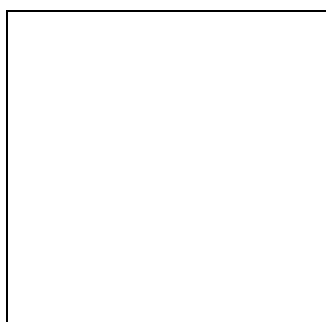
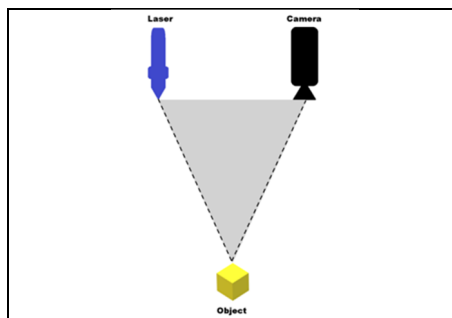
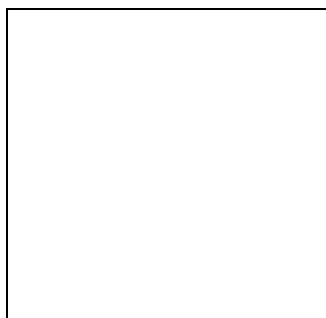
Služba Microsoft Cognitive Services nepodporuje (rozpoznanie tepu).
(rozpoznanie reči).
(rozpoznanie tváre).

Kinect Azure neobsahuje (mikrofónové pole).
gyroskop
8k kameru

Okuliare Meta Quest 2 sú navrhnuté pre (virtuálnu realitu).
(rozšírenú realitu).



3. Vymenujte tri technológie pre hlboké videnie.



4. Uved'te aspoň štyri platformy podporované v Unity.

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

