

1. Přiřad'te výraz z levého sloupce ke všem odpovídajícím výrazům v pravém sloupci.

	Polygonálne modelovanie
	Blokovanie
Reprezentácia 3D modelu	Modelovanie kriviek
Proces vytvárania 3D modelu	Digitálne sochárstvo
	Textúrovanie
	Renderovanie

2. Opravte následující tvrzení tak, aby byla pravdivá.

Brýle HoloLens 2 jsou navrženy pro (virtuální realitu).

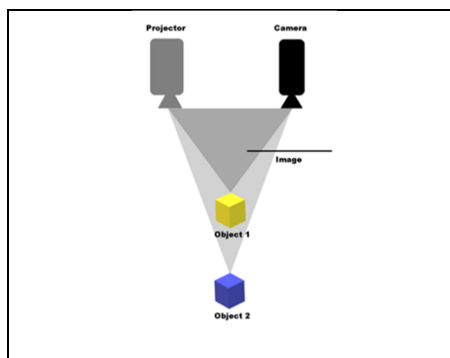
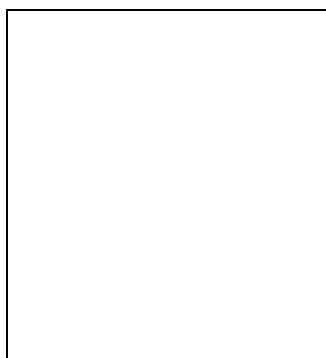
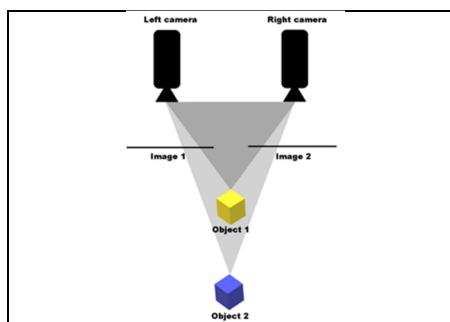
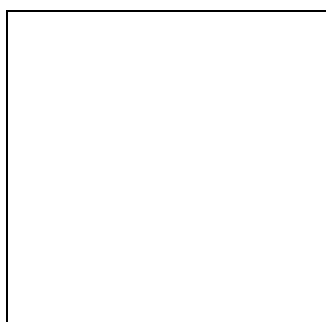
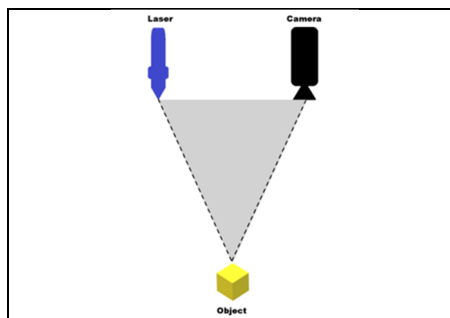
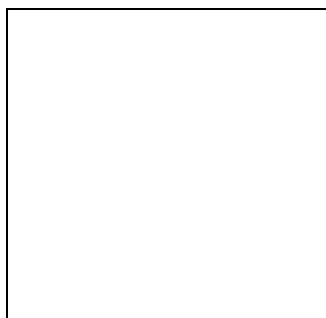
Služba Microsoft Cognitive Services nepodporuje (rozpoznání tepu).

Kinect Azure neobsahuje (mikrofonní pole).

Brýle Meta Quest 2 jsou navrženy pro (virtuální realitu).



3. Vyjmenujte tři technologie pro hluboké vidění.



4. Uved'te aspoň čtyři platformy podporované v Unity.

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____



Erasmus+

Tento projekt byl realizován za finanční podpory Evropské unie.
Za obsah publikací (sdělení) odpovídá výlučně autor. Publikace (sdělení) nereprezentují názory
Evropské komise a Evropská komise neodpovídá za použití informací, jež jsou jejich obsahem.