**1. Postup digitalizácie analógového signálu je:**

a | kódovanie, vzorkovanie, kvantovanie

b | vzorkovanie, kódovanie, kvantovanie

c | vzorkovanie, kvantovanie, kódovanie

d | kvantovanie, vzorkovanie, kódovanie

**2. Aké lineárne analógové filtre poznáte:**

a | Chebyshev filter

b | Butterworth filter

c | Bessel filter

**3. Čo rozumieme pod pojmom filter v spracovaní signálov:**

a | je zariadenie alebo proces, ktorý vyhladí signál

b | je zariadenie alebo proces, ktorý odstráni zo signálu nechcenú časť alebo vlastnosť

c | je zariadenie alebo proces, ktorý odstráni signál

d | je zariadenie alebo proces, ktorý doplní v signáli vybranú časť alebo vlastnosť

**4. Čo je cieľom kompresie:**

Cieľom kompresie je odstránenie nepodstatných alebo nadbytočných informácií z pôvodných dát tak, aby sme ich mohli ukladať alebo prenášať efektívnejšie.

**5. Ako delíme kompresné algoritmy:**

a | Bezstratové kódovanie

b | Stratové kódovanie

**6. Čo je to pozorovateľné skreslenie:**

Miera zmien v signáli, ktoré sú ešte akceptovateľné bez pozorovateľného rozdielu oproti pôvodnému signálu.

**7. Čo rozumieme pod pojmom KÓDEK:**

Softvér, ktorý vykonáva kódovanie pôvodného signálu do jeho komprimovanej podoby a dekódovanie komprimovaného signálu do pôvodnej podoby.

**8. Z akých troch fáz sa skladá proces kompresie:**

1. Dekorelácia vstupných dát

2. Redukcia entropie

3. Bezstratové kódovanie

**9. Skratka kódovanie typom VLC znamená:**

a | Video LAN Client

b | Variable Length Coding

c | Virtual Learning Centre

d | Very Low Complexity

e | Visible Light Cured

f | Very Light Controller

g | Variable Light Coding

**10. Čo popisuje vzorkovacia frekvencia:**

a | koľko vzoriek bolo zo signálu prenesených každú sekundu.

b | koľko vzoriek bolo zo signálu odstránených každú sekundu.

c | koľko vzoriek bolo zo signálu kvantovaných každú sekundu.

d | koľko vzoriek bolo zo signálu získaných každú sekundu.