

1. Postup digitalizácie analógového signálu je:

- a | kódovanie, vzorkovanie, kvantovanie
- b | vzorkovanie, kódovanie, kvantovanie
- c | **vzorkovanie, kvantovanie, kódovanie**
- d | kvantovanie, vzorkovanie, kódovanie

2. Aké lineárne analógové filtre poznáte:

- a | Chebyshev filter
- b | Butterworth filter
- c | **Bessel filter**

3. Čo rozumieme pod pojmom filter v spracovaní signálov:

- a | je zariadenie alebo proces, ktorý vyhladí signál
- b | **je zariadenie alebo proces, ktorý odstráni zo signálu nechcenú časť alebo vlastnosť**
- c | je zariadenie alebo proces, ktorý odstráni signál
- d | je zariadenie alebo proces, ktorý doplní v signáli vybranú časť alebo vlastnosť

4. Čo je cieľom kompresie:

Cieľom kompresie je odstránenie nepodstatných alebo nadbytočných informácií z pôvodných dát tak, aby sme ich mohli ukladať alebo prenášať efektívnejšie.

5. Ako delíme kompresné algoritmy:

- a | **Bezstratové kódovanie**
- b | **Stratové kódovanie**

6. Čo je to pozorovateľné skreslenie:

Miera zmien v signáli, ktoré sú ešte akceptovateľné bez pozorovateľného rozdielu oproti pôvodnému signálu.

7. Čo rozumieme pod pojmom KÓDEK:

Softvér, ktorý vykonáva kódovanie pôvodného signálu do jeho komprimovanej podoby a dekódovanie komprimovaného signálu do pôvodnej podoby.

8. Z akých troch fáz sa skladá proces kompresie:

- 1. Dekorelácia vstupných dát
- 2. Redukcia entropie
- 3. **Bezstratové kódovanie**

9. Skratka kódovanie typom VLC znamená:

a | Video LAN Client

b | Variable Length Coding

c | Virtual Learning Centre

d | Very Low Complexity

e | Visible Light Cured

f | Very Light Controller

g | Variable Light Coding

10. Čo popisuje vzorkovacia frekvencia:

a | koľko vzoriek bolo zo signálu prenesených každú sekundu.

b | koľko vzoriek bolo zo signálu odstránených každú sekundu.

c | koľko vzoriek bolo zo signálu kvantovaných každú sekundu.

d | koľko vzoriek bolo zo signálu získaných každú sekundu.