

**1. Rellenar.**

La televisión analógica (ATV) transmite una señal **analógica** cuyos valores de amplitud varían en un intervalo **continuo de tiempo**.

---

**2. La señal analógica está influenciada durante la transmisión por:**

☒ **interferencias**

☐ luz

☒ **ruido**

☐ ganancia de antena

---

**3. La señal analógica transporta:**

1. **señal de audio (sonido)**

2. **señal de vídeo (información sobre el brillo y el color de la imagen)**

3. **información de sincronización (horizontal, vertical)**

---

**4. Rellenar correctamente.**

La televisión digital (DTV) transmite señal **digital**. Dado que las señales fuente de audio y vídeo son señales analógicas, éstas tienen que ser **digitalizadas** primero, posteriormente **comprimidas** y después **combinadas** para formar una señal de transporte (flujo) que se ajusta finalmente para su radiodifusión.

– **digitalizadas**

– **digital**

– **comprimidas**

– **combinadas**

---



**5. La tecnología DVB adoptó los estándares de compresión del grupo:**

- ☐ JPEG
  - X MPEG**
  - ☐ CPEG
  - ☐ GPEG
- 

**6. El estándar MPEG-2 (como el MPEG-1) define tres partes principales:**

1. **MPEG-2 sistema**
  2. **MPEG-2 vídeo**
  3. **MPEG-2 audio**
- 

**7. Asignar la definición correcta.**

I (Intra) imágenes **C**

P (Predicted) imágenes **A**

B (Bi-directional) imágenes **B**

**A** – están codificadas en referencia a una imagen (I o P) precedente. Estas imágenes sólo llevan información sobre un cambio (movimiento) entre la imagen anterior y la real.

**B** – son similares a las imágenes P pero también están codificadas en referencia a una imagen que la sigue, es por eso que están codificadas por interpolación bidireccional.

**C** – están codificadas de manera similar a las imágenes JPEG, sin ninguna referencia a otras imágenes de video. Contienen toda la información necesaria para reconstruir las imágenes originales pero proporcionan más tasas de compresión.

---

**8. El códec H.264/MPEG-4 AVC soporta:**

- X vídeo HD (High definition)**
  - ☐ vídeo VHF (*Very high frequency*)
  - ☐ vídeo UHF (*Ultra high frequency*)
  - X vídeo UHD (Ultra high definition)**
- 



**9. El estándar HEVC (*High Efficiency Video Coding*) puede:**

- ☐ proporcionar calidad media de imagen
- ☐ definir tres capas de audio
- X   doblar la tasa de compresión con el mismo nivel de calidad de vídeo**
- ☐ Transformada discreta de Laplace

