1. Vyberte správne tvrdenia: *eSlužba*

**x** je služba, ktorá môže byť dostupná 24 hodín denne a odvšadiaľ

**x** je služba sprístupnená cez Internet, aby prinášala príjmy

**x** je služba, ktorá vytvára nové zefektívnenie činnosti

□ je služba, ktorá autorizuje softvér pre používateľov

**x** je služba sprostredkovaná informačnými technológiami

1. Doplňte vetu.

je služba, ktorá pokrýva on-line obchodné činnosti spojené s produktami a službami.

1. Prideľte skratky k zodpovedajúcim definíciám.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| B2B |  | zákazníci ponúkajú on-line svoje produkty alebo služby spoločnostiam |
|  |  |  |
| B2C |  | spoločnosti realizujú transakcie s vládou |
|  |  |  |
| C2B |  | spoločnosti predávajú svoje produkty on-line iným spoločnostiam |
|  |  |  |
| C2C |  | spotrebitelia predávajú on-line svoj tovar priamo iným zákazníkom |
|  |  |  |
| B2G |  | spoločnosti predávajú svoje produkty a služby on-line používateľom |

1. Vyberte správne tvrdenia: *VoIP telefónia obsahuje činnosti*

□ dekoreláciu vstupných dát

**x** digitalizáciu analógových hlasových signálov

□ zníženie entropie

**x** vybudovanie kanála

**x** kódovanie hlasových dát

**x** výmenu signalizácie

1. Vyberte správnu odpoveď.

je komunikačný protokol, ktorý poskytuje prenos signalizácie pre multimediálne komunikačné relácie. Nie je závislý na transportnom protokole.

1. Vyberte správnu odpoveď.

reprezentuje multimediálne služby ako doručenie televízie / audia / videa / textu / grafiky / dát cez siete založené na protokole IP.

1. Vyberte správnu odpoveď.

je parameter QoS definovaný ako miera kolísania oneskorení paketov.

1. Vyberte vhodné služby tolerujúce chyby a priraďte ich zodpovedajúcim typom aplikácií.

|  |  |
| --- | --- |
| **Aplikácie** | **Tolerujúce chyby** |
| Interaktívne | **konverzačný hlas a video** |
| Citlivé | **rýchla výmena hlasu/videa** |
| Včasné | **audio/video streaming** |
| Nekritické | **fax** |

**– fax**

**– interaktívne hry**

**– sťahovanie**

**– konverzačný hlas a video**

**– transakcie**

**– telnet**

**– Usenet**

**– audio/video streaming**

**– rýchla výmena hlasu/videa**

1. Priraďte schémy WebRTC k zodpovedajúcim realizáciám prenosu dát.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| WebRTC trojuholník |  | prenos údajov je realizovaný priamo medzi jednotlivými partnermi, ktorí nie sú pripojení na rovnaký webový server |
|  |  |  |
| WebRTC lichobežník |  | prenos údajov je realizovaný priamo medzi jednotlivými partnermi, ktorí sú pripojení na rovnaký webový server |

1. Vyberte správnu možnosť vo vete.

je rozhranie, ktoré umožňuje prístup k dynamickým zdrojom ako mikrofóny a kamery.