1. Systémy rozpoznávania tvárí spadajú do dvoch kategórií:

□ Autorizácia a verifikácia

□ Overenie a identifikácia

□ Verifikácia a identifikácia

□ Spoznanie a určenie tváre

1. Tvárové príznaky sú definované ako:

□ príznaky extrahované z obrazu tváre človeka

□ príznaky hlavných čŕt tváre človeka

□ príznaky obrysu tváre človeka

1. Systém rozpoznávania tvárí pracuje v dvoch hlavných fázach:

1. prvá fáza: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2. druhá fáza: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Zoraďte čiastkové úlohy procesu rozpoznávania tváre postupne od získania obrazu až po sledovanie tvárí.

1. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ lokalizácia tváre

2. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ sledovanie tváre

3. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ získavanie príznakov

4. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ získanie vstupného obrazu

5. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ trénovací proces

6. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ normalizácia

7. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ klasifikácia tváre

8. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ predspracovanie

1. Identifikácia založená na rozpoznávaní dúhovky sa skladá z:



1. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Hlavné výhody 3D oproti 2D analýze tváre sú:

□ menej citlivé na zmeny vzhľadu

□ ľahšie sa zvláda zmena pózy

□ projektívna povaha 2D obrazu

□ použitie kozmetiky

□ sú ovplyvnené zmenami osvetlenia

1. Metódy na 3D detekciu tváre sú:

□ 3D rozpoznanie tváre na princípe analýzy povrchu

□ 3D rozpoznanie tváre na princípe analýzy podobností

□ 3D rozpoznanie tváre na princípe analýzy vzhľadu

□ 3D rozpoznanie tváre na princípe analýzy modelu

1. Zoraďte čiastkové procesy hlavného procesu rozpoznávania 3D tváre:

1. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ predspracovanie

2. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ získavanie príznakov

3. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ meranie vzdialenosti

4. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 3D snímanie povrchu tváre