1. Füllen Sie bitte die Textlücken aus!

Analoges Fernsehen (ATV) überträgt ein **analoges** Signal, dessen Amplitudenwerte über ein **kontinuierliches** Intervall variieren.

1. Das analoge Signal wird während der Übertragung beeinflusst von:

**x** **Störungen**

□ Licht

**x** **Lärm**

□ Antennengewinn

1. Ein Analogsignal trägt:

1. **Audiosignal (Ton)**

2. **Videosignal (Informationen über Bildhelligkeit und Farbe)**

3. **Synchronisationsinformationen (horizontal, vertikal)**

1. Bitte korrekt ausfüllen!

Digitales Fernsehen (DTV) überträgt **digitales** Signal. Da es sich bei Quell-Video- und Audiosignalen um analoge Signale handelt, müssen diese zunächst **digitalisiert**, anschließend **komprimiert** und dann zu einem zum Sendezweck eingestellten Transportsignal (Strom) **zusammengefasst** werden.

**– digitalisiert**

**– digitales**

**– komprimiert**

**– zusammengefasst**

1. Für die DVB-Technologie verwendete Kompressionsstandards der Gruppe:

□ JPEG

**x** **MPEG**

□ CPEG

□ GPEG

1. Der MPEG-2 Standard (wie auch MPEG-1) definieren drei Hauptteile:

1. **MPEG-2 system**

2. **MPEG-2 video**

3. **MPEG-2 audio**

1. Ordnen Sie die korrekte Definition zu!

I (Intra) Rahmen \_\_**C**\_\_

P (Predicted) Rahmen \_\_ **A**\_\_

B (Bi-directional) Rahmen \_\_ **B** \_\_

**A** – Werden in Bezug auf ein vorheriges (I oder P) Bild codiert. Diese Bilder tragen nur Informationen über eine Änderung (Bewegung) zwischen früheren und aktuellem Bild.

**B** – Sind ähnlich zu den P-Bildern, aber sie sind auch in Bezug zu einem Bild codiert, das folgt, daraus folgt, warum sie durch bidirektionale Interpolation codiert werden.

**C** – Werden in ähnlicher Weise wie JPEG-Bilder codiert, ohne irgendeinen Hinweis auf andere Videobilder. Sie enthalten alle Informationen, die benötigt werden, um Originalbilder zu rekonstruieren, und verwenden dafür die niedrigste Komprimierungsrate.

1. H.264/MPEG-4 AVC Codec unterstützt:

**x HD (hohe Definition) Video**

□ VHF (sehr Hochfrequenz) Video

□ UHF (Ultra Hochfrequenz) Video

**x** **UHD (Ultra hohe Definition) Video**

1. Der Standard HEVC (High Efficiency Video Coding) Standard kann:

□eine mittlere Bildqualität bieten

□ drei Audio-Layer definieren

**x** **doppelte Kompressionsrate bei gleicher Videoqualität bieten**

□ Diskrete Laplace-Transformation