1. Welche Schnittstellentypen können in Zugangs- und Backbone-Netzwerken verwendet werden?

1. **metallische Schnittstellen**

2. **optische Schnittstellen**

3. **drahtlose Schnittstellen**

1. Ordnen Sie den vier Schnittstellen in der linken Spalte die entsprechenden theoretisch erreichbaren Übertragungsraten in der rechten Spalte zu.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USB 3.0 |  | bis zu 600 Mbit/s |
|  |  |  |
| Thunderbolt |  | bis zu 5 Gbit/s |
|  |  |  |
| Bluetooth 2.0 |  | bis zu 10 Gbit/s |
|  |  |  |
| Wi-Fi (802.11n) |  | bis zu 3 Gbit/s |

1. Wählen Sie jeweils eine Variante des folgenden Textes, so dass die Aussage richtig ist.

Die USB-Schnittstelle ist eine Schnittstelle des Typs . Alle Geräte, die über eine USB-Schnittstelle angeschlossen sind, die ganze Breite des Übertragungsbandes.

1. Ordnen Sie den vier Geschwindigkeitsmodi in der linken Spalte ihre Spezifikation in der rechten Spalte zu.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| SuperSpeed+ |  | Spezifikation USB 3.0 |
|  |  |  |
| High Speed |  | Spezifikation USB 2.0 |
|  |  |  |
| Full Speed |  | Spezifikation USB 3.1 |
|  |  |  |
| Super Speed |  | Spezifikation USB 1.1 |

1. Welches USB-Gerät dient der Erweiterung (Verlängerung) des USB-Busses?

**x** USB-Hub

□ USB-Endgerät

1. Wählen Sie jeweils eine Variante des folgenden Textes, so dass die Aussage richtig ist.

Die Schnittstelle USB 3.0 ist ein , der eine von USB 2.0 und dem neuen Bus USB SuperSpeed bildet. Dank dieser Konzeption möglich sein, Endgeräte mit USB 2.0 an USB 3.0 Controllern zu verwenden. Jedoch ist es auf einem Endgerät , beide Busse gleichzeitig zu benutzen.

1. Welche Pakettypen werden von der Schnittstelle USB SuperSpeed verwendet?

1. **Paket der Verbindungsverwaltung (LMP)**

2. **Transaktionspaket (TP)**

3. **Datenpaket (DP)**

4. **Isochrones Zeitstempelpaket (ITP)**

1. Ergänzen Sie die richtigen Beschriftungen der einzelnen Teile im folgenden Bild:



Display Port

Display Port

Controller Thunderbolt

Controller Thunderbolt

Bus PCI-Express

Bus PCI-Express

Kabel Thunderbolt

1. Wählen Sie jeweils eine Variante des folgenden Textes, so dass die Aussage richtig ist.

Die Schlüsselkomponente der Datenübertragung bei der Schnittstelle Thunderbolt ist ein . Ein ist Bestandteil sowohl des Sende- als auch des Empfangsgerätes. werden für die Kommunikation mit einer Verzögerung und Unterstützung von Kriterien der Dienstgüte QoS entworfen.