

1. Doplňte chybějící údaj.

Mnoho systémů a aplikací v současné době z bezpečnostních důvodů používá ověření založené na **biometrických** údajích, resp. datech.

2. Identifikace mluvčího probíhá ve třech úrovních:

1. **extrakce příznaků**
 2. **normalizace příznaků**
 3. **klasifikace a rozhodnutí**
-

3. Charakteristiky řeči používané pro identifikaci je možné rozdělit na:

- ☒ **akustické**
 - ☐ příznaky nižší úrovně
 - ☒ **prozodické**
 - ☒ **příznaky vyšší úrovně**
-

4. Která z následujících kategorií nepatří mezi klasifikační metody, které se používají k rozhodování o identitě mluvčího na základě charakteristik řeči:

- ☐ parametrické metody
 - ☒ **aproximační metody**
 - ☐ neparametrické metody
 - ☐ diskriminativní metody
-

5. Hlavním účelem řečového signálu je předávat slovní informace. Řečový signál však obsahuje i další doplňkové informace specifické pro daného mluvčího:

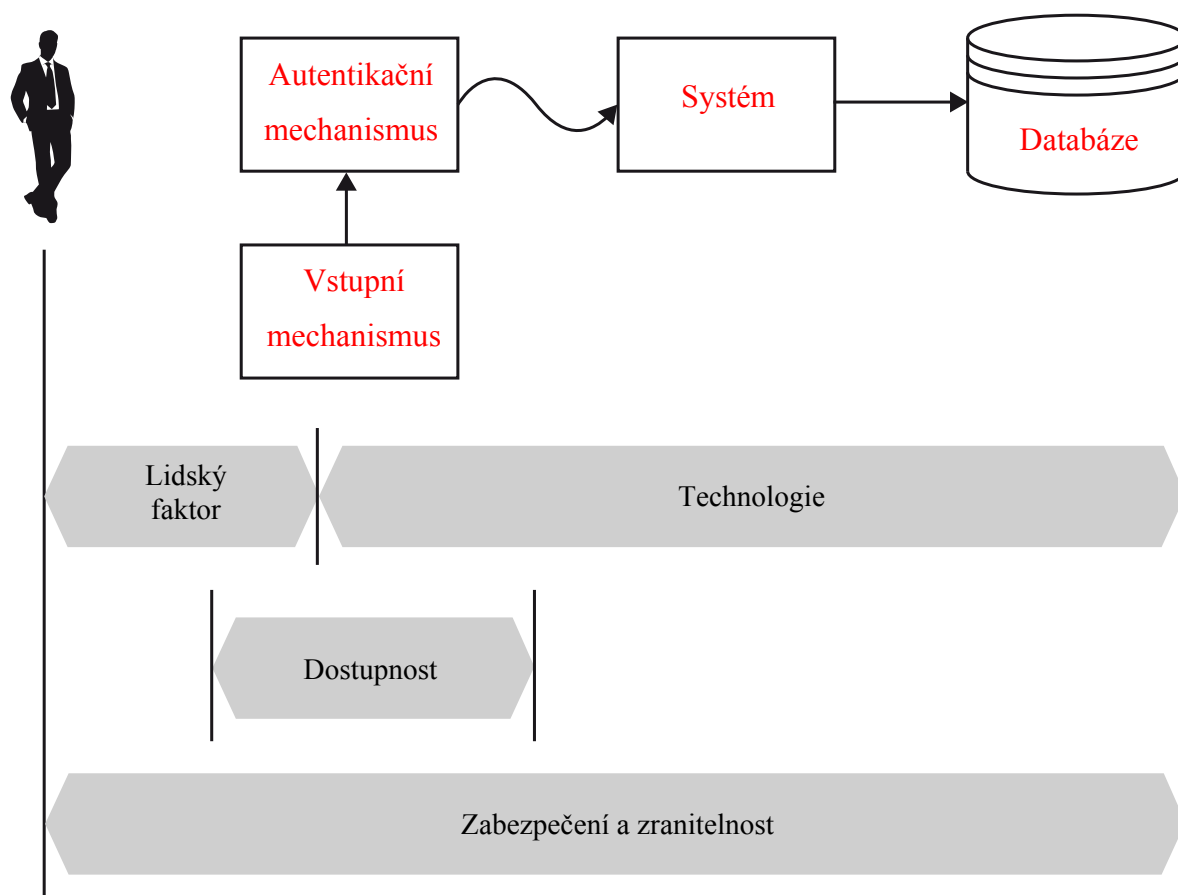
1. **vlastnosti vokálního traktu mluvčího: velikost, tuhost, tvar, atd.**
2. **nálada mluvčího a jeho zdravotní stav**
3. **vzdělání, původ, povaha a zvyky**



6. Přiřaďte správnou definici pojmu.

1. Identifikace (3)
2. Autentizace (1)
3. Autorizace (2)

- 1 – po přijetí identifikačního řetězce nebo tokenu musí uživatel prokázat svou totožnost.
- 2 – povolení či zamítnutí přístupu uživatele k požadovanému obsahu nebo souboru opatření podle jeho přidělených přístupových práv
- 3 – Uživatel je identifikován pomocí tokenu nebo identifikačního řetězce (např. telefonním číslem nebo e-mailovou adresou)

7. Doplňte ve správném pořadí dílčí komponenty zapojené do procesu autentizace.

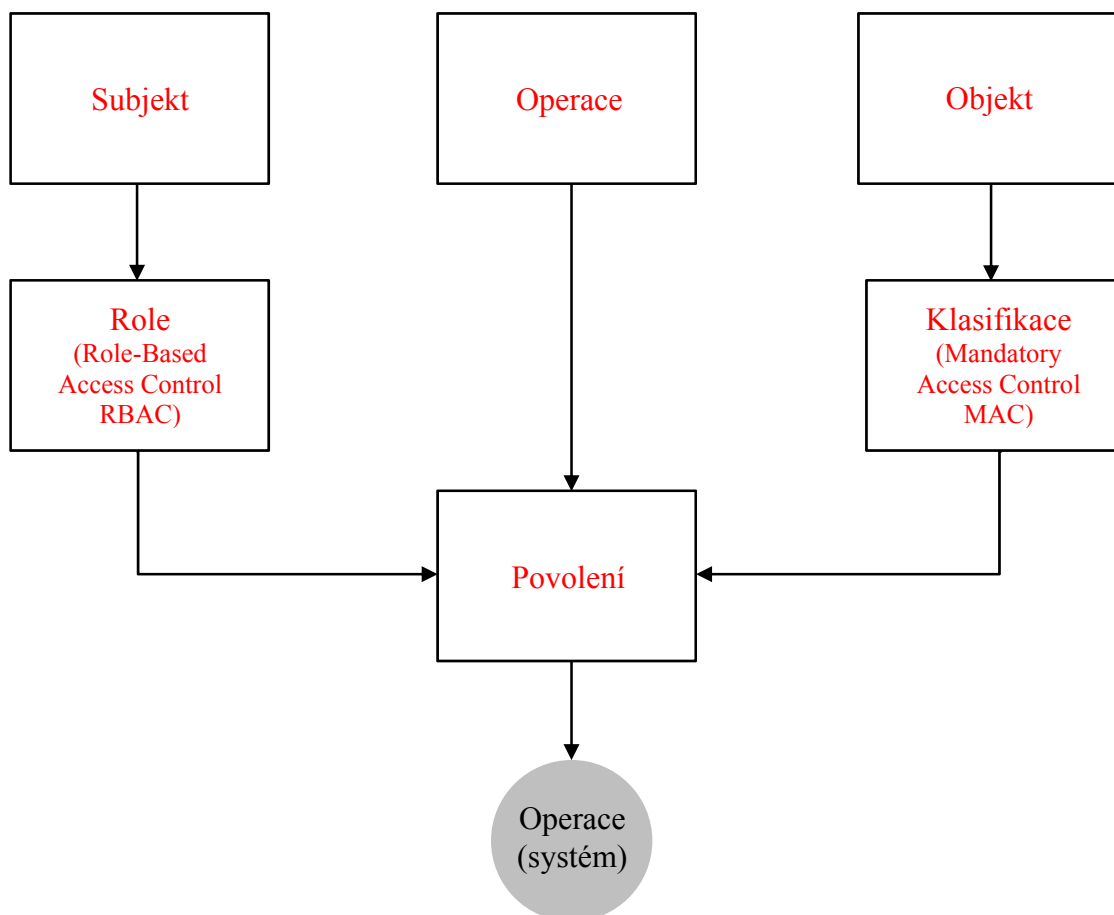
Autentikační mechanismus, Systém, Databáze, Vstupní mechanismus



Erasmus+

Tento projekt byl realizován za finanční podpory Evropské unie.
Za obsah publikací (sdělení) odpovídá výlučně autor. Publikace (sdělení) nereprezentují názory
Evropské komise a Evropská komise neodpovídá za použití informací, jež jsou jejich obsahem.

8. Vyplňte jednotlivé bloky tvořící model řízení přístupu.



Subjekt, Objekt, Operace, Povolení, Klasifikace, Role

