

**1. Vyberte správná tvrzení: eSlužba**

- ☐ je služba, která může být dostupná 24 hodin denně a odevšad
- ☐ je služba zpřístupněná přes Internet, aby přinášela příjmy
- ☐ je služba, která vytváří nové zefektivnění činnosti
- ☐ je služba, která autorizuje software pro uživatele
- ☐ je služba zprostředkovaná informačními technologiemi

**2. Doplňte větu.**

$\left( \begin{array}{c} \text{E-bankovníctví} \\ \text{E-práce} \\ \text{E-podnikání} \\ \text{M-bankovníctví} \end{array} \right)$  je služba, která pokrývá on-line obchodní činnosti spojené s produkty a službami.

**3. Přidělte zkratky k odpovídajícím definicím.**

B2B	zákazníci nabízejí on-line své produkty anebo služby společností
B2C	společnosti realizují transakce s vládou
C2B	společnosti prodávají svoje produkty on-line jiným společnostem
C2C	spotřebitelé prodávají on-line svoje zboží přímo jiným zákazníkům
B2G	společnosti prodávají svoje produkty a služby on-line uživatelům



**4. Vyberte správná tvrzení: VoIP telefonie obsahuje činnosti**

- ☐ dekorelaci vstupních dat
  - ☐ digitalizaci analogových hovorových signálů
  - ☐ snížení entropie
  - ☐ vybudování kanálu
  - ☐ kódování hovorových dat
  - ☐ výměnu signalizace
- 

**5. Vyberte správnou odpověď.**

$\begin{pmatrix} \text{SIP} \\ \text{TCP} \\ \text{UDP} \\ \text{SCTP} \end{pmatrix}$  je komunikační protokol, který poskytuje přenos signalizace pro multimediální

komunikační relace. Není závislý na transportním protokolu.

---

**6. Vyberte správnou odpověď.**

$\begin{pmatrix} \text{VoIP} \\ \text{VPN} \\ \text{IPTV} \\ \text{VoIP} \\ \text{IAD} \end{pmatrix}$  reprezentuje multimediální služby jako doručení televize / audia / videa / textu

/ grafiky / dat přes sítě, založené na protokolu IP.

---

**7. Vyberte správnou odpověď.**

$\begin{pmatrix} \text{Shiver} \\ \text{Flutter} \\ \text{Glimmer} \\ \text{Jitter} \end{pmatrix}$  je parametr QoS, definovaný jako míra kolísání zpoždění paketů.

---



**8. Vyberte vhodné služby tolerující chyby a přiřad'te je odpovídajícím typům aplikací.**

Aplikace	Tolerující chyby
Interaktivní	
Citlivé	
Včasné	
Nekritické	

- fax
- interaktivní hry
- stahování
- konverzační hovor a video
- transakce
- telnet
- Usenet
- audio/video streaming
- rychlá výměna hovoru/video

**9. Přiřad'te schémata WebRTC k odpovídajícím realizacím přenosu dat.**

WebRTC trojúhelník	přenos údajů je realizován přímo mezi jednotlivými partnery, kteří nejsou připojeni na stejný webový server
WebRTC lichoběžník	přenos údajů je realizován přímo mezi jednotlivými partnery, kteří jsou připojeni na stejný webový server

**10. Vyberte správnou možnost ve větě.**

$\left( \begin{array}{l} \text{getUserData} \\ \text{getUserMedia} \\ \text{getUserControl} \\ \text{getUserConstraints} \end{array} \right)$  je rozhraní, které umožňuje přístup k dynamickým zdrojům jako mikrofony a kamery.

